

	Fiche module	Mise à jour :
	Cycle de formation d'ingénieurs en Informatique	Page 1 sur 2

Module : Ionic			Code
Période	Semestre 9	Volume horaire 21	ECTS 2

Responsable	Nidhal Jelassi	email	Jelassi.nidhal@gmail.com
Equipe pédagogique	Nidhal Jelassi		

1. Objectifs de Module (Savoirs, aptitudes et compétences)

Ce module porte sur le développement mobile hybride avec le framework Ionic

Acquis d'apprentissage :

A la fin de cet enseignement, l'élève sera capable de :

- Maîtriser, le framework Ionic (**C1.2**)
- Caractériser les UI composants d'Ionic (**C2.2**)
- Simuler et tester chaque "page" créé (**C3.3**)
- Concevoir une application mobile hybride (**C4.1**)
- Communiquer avec n'importe quel API Rest (**C5.3**)

2. Pré-requis(autres UE et compétences indispensables pour suivre l'UE concernée)

- Notions de base de javascript
- Notions de base d'Angular
- Principe du lazy loading
- Les API Rest

3. Répartition d'Horaire de Module

<i>Intitulé de l'élément d'enseignement</i>	<i>Total</i>	<i>Cours</i>	<i>TD</i>	<i>Atelier</i>	<i>PR</i>
Module : Ionic	21	10		11	

4. Méthodes pédagogiques et moyens spécifiques au Module

(pédagogie d'enseignement, ouvrages de références, outils matériels et logiciels)

- Supports de Cours
- Projecteur et Tableau
- Travaux pratiques

Bibliographie

Titre	Auteur(s)	Edition
Mobile App Development with Ionic	Chris Griffith	2017
Learning Ionic	Arvind Ravulavaru	2016

5. Contenu (<i>Descriptifs et plans des cours / Déroulement / Détail de l'évaluation de l'activité pratique</i>)	Durée allouée
---	---------------

Module 1 : Ionic

Séance 1	Cours	3H
<ul style="list-style-type: none"> • Introduction au framework Ionic 		
Séance 2	Cours	3H
<ul style="list-style-type: none"> • Rappel d'Angular 		
Séance 3	Cours	3H
<ul style="list-style-type: none"> • Les UI Components et les pages 		
Séance 4	Cours	3H
<ul style="list-style-type: none"> • Capacitor et utilisation des fonctionnalités spécifiques aux terminaux 		
Séance 5	Atelier	3H
<ul style="list-style-type: none"> • Un TP en utilisant Vanilla JS et un TP avec Angular + Ionic 		
Séance 6	Atelier	3H
<ul style="list-style-type: none"> • Un TP pour communiquer avec un API et un TP avec plusieurs Pages 		
Séance 7	Cours	3H
<ul style="list-style-type: none"> • Utiliser Capacitor pour obtenir le build de notre code 		

6. Mode d'évaluation de Module

(nombre, types et pondération des contrôles)

Eléments d'enseignement	Coeff	DS	EX	TP	PR
Module - Ionic			60%		40%

Pour valider le module, les étudiants devront réaliser un projet pratique avec un coefficient de 40% et passer un examen écrit avec un coefficient de 60%.

Le projet, évalué par une soutenance technique à la fin du module, permettra aux étudiants de mettre en pratique les connaissances acquises. L'examen final, prévu après 7 semaines, portera sur l'ensemble des thématiques abordées pendant les 21 heures de cours.

Le module est validé si l'étudiant obtient une moyenne supérieure ou égale à 10 sur 20.